* Setup: Login cho client (IP,user, password)
* Vòng 1: Khởi động (2 lon lòn)
  + 3 loại máy: Client (3 máy), trình chiếu, Server
  + Client: hiển thị câu hỏi, thời gian, điểm
  + Trình chiếu: điểm 3 đội, thời gian, câu hỏi
  + Server: Câu hỏi, điểm 3 đội, thời gian, nút pause, câu tiếp theo, back, auto-save, qua đội.
  + Cách chơi:
    - Đội 1 chơi
    - Khi đội 1 đã trả lời, server nhấn pause để dừng thời gian và chấm điểm câu trả lời
    - Bấm câu tiếp theo để qua câu hỏi mới cùng với thời gian chạy lại
    - Khi đội 1 chơi xong thì bấm nút qua đội để chuyển qua gói câu hỏi khác cho đội 2.
    - Và cứ như vậy cho tới khi 3 đội chơi xong
* Vòng 2: Vượt chướng ngại vật (Khôi)
  + 3 loại máy: (như trên)
  + Client: Ô hàng dọc ngang (bất kỹ), thời gian, 2 textbox để nhập câu trả lời, nút chuông (spacebar đẻ giành quyền trả lời), label hiển thị trạng thái, điểm 3 đội.
  + Trình chiếu: Cấu hỏi, Thời gian của 3 đội, điểm 3 đội, 3 label để hiện cấu trả lời cảu 3 đội, hiển thị trạng thái đội giành quyền nhanh nhất.
  + Server: Ô hàng dọc ngang, 3 label để hiện cấu trả lời của 3 clients, hiện thời gian của mỗi đội, nút pause, câu tiếp theo
  + Cách chơi
    - Ô chữ hiện lên khi nhấp vào ô chữ
    - Đội nào bấm chuông nhanh nhất được quyền trả lời
    - Nếu trả lời sai sẽ bị loại khỏi cuộc chơi
    - Nếu tl đúng thì sẽ kết thúc trò chơi
* Vòng 3: Tăng tốc (2 lon lòn)
  + Client: Y chang vòng 1 thêm cái text trả lời câu hỏi và submit cho **client**
  + Trình duyệt: y chang vòng 1, thêm cái label để hiện đáp án
  + Server: y chang vòng 1, thêm đêm thời gian cho đội submit.
  + Điềm: 30-20-10 (chậm dần đều)
* Vòng 4: Về đít (Khôi)
  + Client: hiện điểm của mỗi đội, nút chuông giành quyền trả lời, câu hỏi, thời gian.
  + Trình chiếu: 3 gói câu hỏi, điểm của mỗi gói, nút ngôi sao hy vọng, textbox hiển thị câu hỏi, thời gian.
  + Server: giống như trình chiếu,